PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE

1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUÍA DE APRENDIZAJE

Guía Proceso de Inducción aprendices

- Denominación del Programa de Formación: Curso Introductorio a la Formación Profesional Integral
- Código del Programa de Formación: 41311582
- Nombre del Proyecto Formativo (si aplica):
- Fase del Proyecto (si aplica):
- Actividad de Proyecto Formativo (si aplica):
- Competencia: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- Resultados de Aprendizaje: Identificar la dinámica organizacional del SENA y el rol de la formación profesional integral de acuerdo con su proyecto de vida y el desarrollo profesional
- Duración de la Guía de Aprendizaje: Cuarenta (40) Horas

2. PRESENTACIÓN

En el marco del Programa de Articulación del SENA con la Educación Media, liderado por el Gobierno Nacional a través del SENA y el Ministerio de Educación Nacional para estudiantes, ustedes hacen parte de una estrategia que les permite obtener doble titulación: Bachiller y Técnico SENA, fortaleciendo sus competencias laborales y ampliando sus oportunidades de inserción en el sector productivo. Este programa contribuye al cierre de brechas en el acceso a la formación técnica y al empleo, promoviendo la continuidad educativa y la proyección



hacia niveles tecnológicos y profesionales, gracias a los procesos de homologación con instituciones de educación superior.

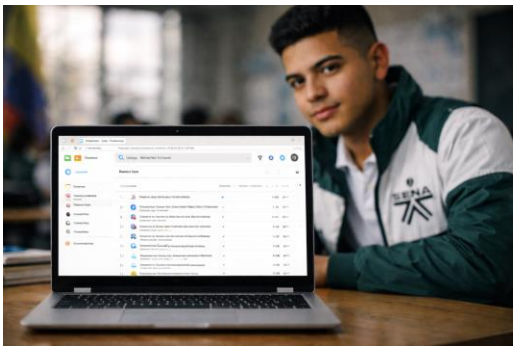
Esta formación técnica, desarrollada directamente en su institución educativa, responde a las necesidades del contexto productivo colombiano y les brinda herramientas reales para su futuro laboral, académico y social. Aprovechen cada actividad como una oportunidad para construir conocimiento, fortalecer sus competencias y aportar al desarrollo económico y social del país.

¡Bienvenidos a este proceso de formación profesional integral que transforma saberes en oportunidades y aprendizajes en proyectos de vida!

3. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Las siguientes actividades lo Orientarán en la dinámica y fortalecimiento del sentido de pertenencia de su institución formadora el SENA y en el proceso formativo que realizará a continuación:

Antes de empezar lo invitamos a ver la bienvenida del actual director general del SENA, dando clic en el siguiente enlace **https://www.youtube.com/watch?v=NOJpxIH0a6E** o accediendo al material de apoyo de la guía de inducción “Bienvenida Aprendices 2025 – SENA.mp4”.



Portafolio del aprendiz

Ahora vamos a crear el portafolio del aprendiz, donde podrá recopilar y almacenar las evidencias de su proceso formación. Si ya cuenta con correo @soy.sena.edu.co, podrá usar el espacio del one drive para esta tarea, de lo contrario se recomienda crear una cuenta de correo (Gmail) nueva y de uso exclusivo para su portafolio SENA. La estructura del portafolio la encontrará en el material de apoyo como: **"Portafolio_Aprendiz.png"**

Base de Datos de aprendices

Por último, no olvide suministrar la información solicitada por su instructor para conformar la base de datos de su grupo o ficha. Para mayor agilidad puede diligenciar el siguiente link.

(poner Link propio)

Ahora sí, estamos listos para iniciar. Para el desarrollo de este proceso introductorio a la formación profesional integral, se proponen cuatro (4), actividades de aprendizaje, las cuales se relacionan a continuación. **¡Éxitos!**

Elección Vocero

Es un momento clave en el que un aprendiz apoye las actividades en el proceso de formación, debe ser un proceso democrático mediante el cual los aprendices del grupo eligen a un representante que actúa como puente entre el grupo, los instructores.

Las funciones principales de los voceros:

- Comunicar inquietudes, propuestas y necesidades del grupo.
- Apoyar la organización de actividades académicas.
- Promover la convivencia, el respeto y el cumplimiento del reglamento del aprendiz.
- Participar en reuniones cuando sea convocado.

Responsabilidad y liderazgo. buena comunicación, respeto por compañeros e instructores, Compromiso con la formación, actitud propositiva y conciliadora.

3.1 Actividades de reflexión inicial:

¿Quién soy?

Muchas veces creemos conocer a otras personas sin llegar a conocernos a nosotros mismos. Nuestros valores, cualidades y defectos, nuestras vivencias forman parte de nuestro carácter y definen quienes somos.

Descripción de la actividad: Elabore una nube de palabras con los valores, cualidades y defectos que lo definen como persona y guárdela con el nombre de "Quien soy.png". Puede consultar de que tratan algunas cualidades y/o defectos en el documento "Valores, defectos y cualidades.pdf" que se encuentra en la carpeta material de apoyo y/o en el siguiente enlace https://www.ejemplos.co/40-ejemplos-de-cualidades-y-defectos/



Para realizar la nube de palabras puede hacer uso de la herramienta WordArt https://wordart.com/.



Como aprendo

Todas las personas aprenden de formas diferentes, hay quienes prefieren realizar mapas mentales a tomar apuntes, quienes prefieren un buen libro a una película. Identificar y Entender como aprendo me ayudará a obtener mejores resultados en mi proceso de apoyo.

Descripción de la actividad: Observe el video **"KOLB y los estilos de aprendizaje.mp4"** que encontrará en el material de formación y/o en el siguiente enlace https://www.youtube.com/watch?v=DnCaddP9f9M.

Ahora identifique su estilo de aprendizaje

realizando el "**Test de David Kolb.xlsx**" (Excel) el cual encontrará en la carpeta material de formación y guárdela con el nombre de "Mi estilo de aprendizaje.xlsx.

Ambiente requerido: **Aula Convencional**

Estrategias o técnicas didácticas activas: Reflexión individual guiada, Aprendizaje autónomo Autodiagnóstico, Análisis de contenido audiovisual, Uso pedagógico de TIC Socialización voluntaria de resultados

Materiales de formación: Computador o dispositivo móvil, Acceso a internet, Herramientas ofimáticas (Word, Excel)

Material de apoyo:

- Documento: *Valores, defectos y cualidades.pdf*
- Video: *KOLB y los estilos de aprendizaje.mp4*
- Archivo: *Test de David Kolb.xlsx*
- Enlaces web sugeridos en la guía

Evidencias:

- Imagen "Quien soy.jpg".
- Hoja de cálculo "Mi estilo de aprendizaje.xlsx"

Duración de la actividad: horas.

3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje:

Contextualización Senalogía

A continuación, conoceremos la Historia, misión y visión del SENA. Sus símbolos Institucionales y plataformas como parte integral de mi identidad y sentido de pertenencia como aprendiz SENA.

Ahora que somos parte del SENA debemos reconocer las características que nos identifican como

aprendiz de esta prestigiosa institución. De la misma manera que nuestro colegio tiene un escudo, una bandera y un uniforme característico, el SENA también tiene unos símbolos institucionales, una misión y visión que debemos conocer.

Historia, misión y visión y Símbolos Institucionales del SENA.

Descripción de la actividad: Diríjase al material de apoyo donde encontrará la carpeta "Identidad SENA" o si lo prefiere haga clic en el siguiente enlace https://www.sena.edu.co/es-co/sena/Paginas/quienesSomos.aspx Luego de leer y explorar el material, realice una infografía

donde se muestre la historia, la misión, visión y los símbolos institucionales del SENA y guárdela con el nombre **"Info_Identidad SENA.pdf".** ¿Sabía que el SENA tiene un himno? Conózcalo aquí https://share.google/uLXKDvw53AFqCR7xg

Plataformas SENA.

Descripción de la actividad: Nuestra formación es presencial, pero nos apoyamos en algunas



plataformas tecnológicas que nos permiten administrar, organizar y acceder de manera eficiente a toda la información entorno al proceso de formación. Ingrese a cada una de las plataformas que se mencionan a continuación y explore cada rincón, tome capturas de pantalla (mínimo 5 por cada plataforma) insértelas en un documento de Word y agregue una descripción de cada captura. Guarde el documento como "Plataformas SENA.pdf". Pídale a su instructor que le sugiera un curso complementario virtual e inscríbase.

• **SofiaPlus** https://oferta.senasofiaplus.edu.co/sofia-oferta/

Actualización de datos

Descarga de certificados de estudios

• **ZAJUNA** https://zajuna.sena.edu.co/

Cursos virtuales

Enlace de PQRS

Soporte técnico

• **Sistemas Bibliotecas** https://biblioteca.sena.edu.co/

Repositorio

• **Betowa** https://betowa.sena.edu.co/oferta

Consultar programas de formación

• **Blog CGMLTI** https://mercadoslogisticaytecnologia.blogspot.com/

Beneficios del Centro de formación

Programas de formación

Subdirector y coordinación

También usamos Google DRIVE y MS TEAMS.

Ambiente requerido: **Aula Convencional**

Estrategias o técnicas didácticas activas: Aprendizaje por exploración, Análisis de información institucional, Aprendizaje significativo, Uso de TIC, Síntesis visual (infografía)

Materiales de formación: Computador con acceso a internet, Herramientas de diseño (Canva, PowerPoint, Word), Navegador web, Plataformas institucionales del SENA

Material de apoyo: Carpeta: Identidad SENA, Página web oficial del SENA, Video del Himno del SENA

Enlaces a plataformas: Sofía Plus, Zajuna, Biblioteca SENA, Betowa, Blog CGMLTI

Evidencias

Infografía Identidad del SENA

Pantallazos de plataformas institucionales

Duración de la actividad: horas.

3.3 Actividades de apropiación:

Comprender en qué consiste la formación por proyectos como estrategia para el logro de los resultados del programa, así como la normas que rigen la formación.

¿Ha notado que el SENA maneja un lenguaje diferente para nombrar algunos conceptos muy parecidos a lo que vivimos a diario en el colegio? Palabras como: Formación, Instructor, Ambiente de aprendizaje, Evidencias de aprendizaje y Resultados de aprendizaje entre otros. Esto es porque estamos hablando de formación Técnica, veamos de que se trata desarrollando las siguientes actividades.

FPI, Formación por proyectos, Programa de formación.

Descripción de la actividad: Siga la presentación “FPI Modelo Pedagógico SENA.pptx” mientras escucha atentamente a su instructor quien explicará en qué consiste la Formación Profesional Integral FPI, la formación por proyectos del SENA y las Guías que se trabajaran en cada grado. Una vez terminada la explicación busque en el material de apoyo el programa de Formación y/o Diseño curricular y realice una presentación en PowerPoint u otra herramienta de su preferencia (Canva, Prezi, PowToon) sintetizando los siguientes puntos del programa de formación:

- **Perfil idóneo de egreso**
- **Perfil ocupacional**
- **Perfil profesional**
- **Proyección del egresado**
- **Descripción general del perfil del egresado**

CONTENIDOS CURRICULARES DE LA COMPETENCIACOMPETENCIAS

(Solo de las competencias Técnicas, consulte con su instructor)

- **NORMA / UNIDAD DE COMPETENCIA**
- **RESULTADOS DE APRENDIZAJE**
- **CONOCIMIENTOS, Procesos y criterios de Evaluación**

Reglamento del aprendiz.

Descripción de la actividad: Revise y Lea el documento **"Acuerdo_sena_0009_2024.pdf"** que trata sobre el reglamento del aprendiz SENA, allí encontrará los deberes y derechos del aprendiz entre otros temas de interés. Este documento se encuentra en la carpeta material de apoyo. Ahora utilizando la herramienta **ChatPDF** https://www.chatpdf.com/es o la herramienta Notebook lm de Google https://notebooklm.google.com/ realice las siguientes preguntas sobre el manual del aprendiz SENA guarde el chat como **"Chat Reglamento Aprendiz.pdf".**

1. En qué casos se considera que una aprendiz se encuentra en deserción.

2. Enumere 5 derechos del aprendiz.

3. Cuáles son los deberes más relevantes del aprendiz.

4. Que sucede si no asisto a la formación.

5. Que es un llamado de atención.

6. Que sucede si me cambio de colegio.

Realice 3 preguntas más de su interés.

Ambiente requerido: **Aula Convencional**

Estrategias o técnicas didácticas activas: Aprendizaje orientado por el instructor, Análisis documental Aprendizaje colaborativo, Síntesis de información, Uso de herramientas de IA con fines académicos Presentación de resultados.

Materiales de formación: Computador o dispositivo móvil, Presentación: FPI Modelo Pedagógico SENA.pptx, Herramientas de presentación (PowerPoint, Canva, Prezi), Acceso a ChatPDF o NotebookLM

Material de apoyo: Diseño curricular del programa de formación, Documento: Acuerdo_sena_0009_2024.pdf, Guía de aprendizaje Enlaces a herramientas digitales sugeridas

Evidencias de aprendizaje:

Presentación del programa de formación

Chat generado sobre el reglamento: *Chat Reglamento Aprendiz.pdf*

Instrumentos de evaluación: Lista de Chequeo Reglamento del Aprendiz

Duración de la actividad: horas.

3.4 Actividades de Transferencia el Conocimiento:

A partir del proyecto formativo se debe proponer un **proyecto productivo** de acuerdo a unas líneas temáticas y a unos entregables preestablecidos que le permitirán poner en práctica las competencias adquiridas durante su proceso de formación.

Etapa productiva y proyecto productivo

Descripción de la actividad: Observe atentamente el video **"Etapa Productiva.mp4"** que se encuentra en el material de apoyo, luego escuche atentamente a su instructor quien explicará en qué consiste el proyecto formativo y las líneas de proyecto establecidas sobre las que podrá desarrollar la etapa práctica.

Por último, en grupos de 4 a 5 aprendices, seleccionen una línea o temática de proyecto y realice una lluvia de ideas y/o propuesta para la aplicación del proyecto productivo, genere un documento PDF y nómbrelo como **"Propuesta proyecto.pdf"**

Cadena de formación

¿Sabía que puede continuar con su carrera, ahorrando tiempo y dinero? La cadena de formación es la continuación a un nivel superior, previo el reconocimiento del ciclo anterior debidamente certificado, en el cual se habilita al aprendiz para el sector productivo, continuando el proceso de

desarrollo humano en la misma línea de ocupación, oficio o tecnología.

La cadena de formación le permitirá pasar del ciclo técnico al tecnológico y luego al profesional.
Descripción de la actividad: Consulte con su instructor cuales son las carreras tecnológicas y profesionales afines a su programa técnico, luego realice una línea de tiempo donde se proyecte como profesional indicando el año de finalización, titulo obtenido y centro de formación y/o universidad.

Guarde su evidencia como **"Línea de tiempo Profesional.png".** En el siguiente enlace podrá encontrar algunos convenios con universidades e instituciones de educación superior.
https://www.sena.edu.co/es-co/comunidades/instructores/Paginas/convenios_con_universidades.aspx

Ambiente requerido: **Aula Convencional**

Estrategias o técnicas didácticas activas: Aprendizaje basado en proyectos, Trabajo colaborativo, Lluvia de ideas, Planeación y proyección profesional, Aprendizaje significativo, Transferencia del conocimiento, Materiales de formación,

Material de apoyo:

Evidencias de aprendizaje: Rúbrica – Proyecto Productivo

Documento: *Propuesta proyecto.pdf*

Línea de tiempo profesional: *Línea de tiempo Profesional.png*

Instrumentos de evaluación:

Duración de la actividad: horas.

4. PLANTEAMIENTO DE EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE PARA LA EVALUACIÓN EN EL PROCESO FORMATIVO.

Fase del proyecto formativo	Actividad del proyecto formativo	Actividad de Aprendizaje	Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
Inducción	**N/A** **N/A** **N/A**	Reconocer los valores, defectos, cualidades y Demás características que me definen como ser humano. Conocer la Historia, misión y visión del SENA. Sus símbolos Institucionales y plataformas como parte integral de mi identidad como aprendiz SENA. Comprender en qué consiste la formación por proyectos como estrategia para el logro de los resultados del programa, así	**Imagen "Quien soy.jpg".** **Hoja de cálculo "Mi estilo de aprendizaje.xlsx"** Documento PDF "Info_Identidad SENA.pdf". Documento PDF "Plataformas SENA.pdf". Presentación "Mi Programa de Formación.pptx" Documento PDF "Chat Reglamento Aprendiz.pdf"	Reconoce la identidad institucional y los procedimientos administrativos y formativos identifica los componentes y estructura de la formación profesional integral según el programa de formación y su perfil como aprendiz del Sena incorpora a su proyecto de vida las oportunidades ofrecidas por el Sena	Rúbrica – Identidad SENA e Infografía **Lista de Chequeo Reglamento del Aprendiz**

	N/A	como la normas que rigen la formación. Proponer ideas de proyecto de acuerdo con el proceso de etapa productiva del programa de formación	Documento PDF “Propuesta Proyecto.pdf” Imagen “Línea de tiempo Profesional.png”		**Rúbrica – Proyecto Productivo** **Lista de Chequeo – Línea de Tiempo Profesional**

5. GLOSARIO DE TÉRMINOS

Actividades de aprendizaje: Acciones realizadas por los aprendices con la orientación del instructor que son unos ejemplos de lo que se debe hacer en el mundo laboral.

Ambiente de aprendizaje: Espacio en el que converge el conjunto articulado de fuentes de conocimiento para desarrollar en el aprendiz competencias en el ámbito de la conciencia y la capacidad tecnológica, la capacidad de abstracción y la habilidad de adaptación a los cambios de las estructuras productivas. Se distinguen los siguientes tipos de ambientes: el ambiente polivalente, el ambiente pluritecnológico, la unidad productiva agropecuaria, el aula abierta de informática, el aula convencional, el aula móvil, el laboratorio, el auditorio, la biblioteca, el campo deportivo, el ambiente virtual y los ambientes fuera de Centro permiten dar un juicio durante y al final del proceso

Etapa Lectiva: Período en el cual el alumno recibe formación en ambientes educativos institucionales que Facilitan el logro de los objetivos de la formación.

Etapa Productiva: Tiempo en el que el alumno aplica los conocimientos adquiridos en la etapa lectivo, en situaciones reales de trabajo, donde la empresa participa activamente con el acompañamiento y asesoría necesarias para alcanzar los objetivos establecidos.

Evaluación del Aprendizaje: Son los juicios que se emiten con base en los resultados del aprendizaje y los criterios de evaluación que contribuyen a fortalecer el desarrollo del aprendiz.

Evidencias de Aprendizaje: Pruebas de aprendizaje recolectados por el instructor que permiten reconocer los logros del aprendiz en términos de saber, hacer y actuar.

Evidencias de conocimiento: Son las manifestaciones ciertas y claras sobre el aprendizaje que se relacionan con el saber, conocer de hechos y procesos, comprensión de los principios y teorías. Saber utilizar y aplicar el conocimiento.

Formación Profesional Integral: Proceso teórico-práctico que se orienta al desarrollo de conocimientos técnicos, tecnológicos de actitudes y valores para su convivencia social y laboral.
Guía de Aprendizaje: Recurso didáctico para facilitar el aprendizaje, se centra en la pedagogía activa y participativa. Incluye actividades planeadas por procesos diseñados por el instructor que promueve la comprensión y el conocimiento.

Modalidad de Formación: Forma de entender la formación profesional, esta parte puede ser presencial o virtual.

Programa de Formación: Conjunto de competencias de la certificación de la formación profesional integral para dar respuesta a las necesidades del sector productivo.

Resultados de Aprendizaje: Indicadores que orientan y permiten al instructor y al alumno la verificación de procesos requeridos para el logro de los objetivos del aprendizaje propuestos.

Criterios de Evaluación: Indicadores del nivel logrado por los alumnos en el proceso de aprendizaje que

6. REFERENTES BILBIOGRÁFICOS

Servicio Nacional de Aprendizaje – SENA. (2024). Reglamento del Aprendiz SENA. Acuerdo 0009 de 2024. SENA.

Servicio Nacional de Aprendizaje – SENA. (s. f.). Modelo Pedagógico de la Formación Profesional Integral – FPI. SENA.

Kolb, D. A. (1984). Experiential learning: Experience as the source of learning and development. Englewood Cliffs, NJ: Prentice Hall.

Ministerio de Educación Nacional. (2016). Articulación de la Educación Media con la Educación Superior y la Formación para el Trabajo. MEN.

Acuerdo 008 de 1997 estatutos de la formación profesional Integral

Manual para la articulación del SENA con la educación media - GFPI-M-004

Servicio Nacional de Aprendizaje – SENA.
¿Quiénes somos? Historia, misión y visión del SENA
https://www.sena.edu.co/es-co/sena/Paginas/quienesSomos.aspx

Servicio Nacional de Aprendizaje – SENA.
Plataforma SOFIA Plus
https://oferta.senasofiaplus.edu.co/sofia-oferta/

Servicio Nacional de Aprendizaje – SENA.
Plataforma ZAJUNA – Formación Virtual
https://zajuna.sena.edu.co/

Servicio Nacional de Aprendizaje – SENA.
Sistema de Bibliotecas SENA
https://biblioteca.sena.edu.co/

Servicio Nacional de Aprendizaje – SENA.
Plataforma BETOWA – Oferta de Programas
https://betowa.sena.edu.co/oferta

Servicio Nacional de Aprendizaje – SENA.
Convenios con Instituciones de Educación Superior
https://www.sena.edu.co/es-co/comunidades/instructores/Paginas/convenios_con_universidades.aspx

Ejemplos.co.
Cualidades y defectos personales

https://www.ejemplos.co/40-ejemplos-de-cualidades-y-defectos/

YouTube – Canal Oficial SENA.
Bienvenida aprendices SENA
https://www.youtube.com/watch?v=NOJpxIH0a6E

YouTube.
Estilos de aprendizaje – David Kolb
https://www.youtube.com/watch?v=DnCaddP9f9M

ChatPDF.
Herramienta de análisis de documentos PDF
https://www.chatpdf.com/es

Google.
NotebookLM – Análisis de documentos con IA
https://notebooklm.google.com/

7. CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	**Edwin Cañon**	**Instructor**	**Articulación**	**05 de febrero de 2026**

8. CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía)

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del Cambio
Autor (es)	**Julian Camilo Maturana**	**Instructor**	**Articulación**	**09 de febrero de 2026**	**Correcciones**

PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE

1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE :

GUIA 5 - CONCEPTOS DE ANIMACIÓN O ANIMACIÓN ANALOGA

- **Denominación del Programa de Formación:** Técnico en Integración de Contenidos Digitales
- **Código del Programa de Formación:** 524704
- **Nombre del Proyecto:** (2504883) Desarrollo de estrategias de planeación y ejecución de comunicación visual para mipymes a través del uso de herramientas de integración de contenidos digitales.
- **Fase del Proyecto:** Ejecución
- **Actividad de Proyecto:** Diseñar la estructura y los elementos gráficos y audiovisuales de la estrategia a partir de los requerimientos del proyecto
- **Competencia:** 220501102- Animar El Contenido De Acuerdo Con Técnicas Y Proyecto Audiovisual
- **Resultados de Aprendizaje Alcanzar: 584309 -** Componer el refine de los movimientos de acuerdo con los principios de animación
- **Duración de la Guía:** 80 horas 64 horas directo y 16 autónomo

2. PRESENTACIÓN



¡Bienvenidos y bienvenidas, aprendices del SENA! Es un gusto darles la bienvenida a esta guía de aprendizaje diseñada especialmente para fortalecer sus conocimientos en **conceptos fundamentales de animación**, con un enfoque especial en la **Animación Análoga**, como parte del programa **Técnico en Integración de Contenidos Digitales**. La animación es una herramienta poderosa

dentro del universo de los contenidos digitales. Comprender su origen, evolución y fundamentos desde las técnicas tradicionales hasta las tendencias actuales les permitirá, no solo ampliar su perspectiva creativa, sino también desarrollar habilidades clave para construir experiencias visuales innovadoras, expresivas y funcionales.



En esta guía exploraremos conceptos esenciales, técnicas manuales, principios básicos de movimiento, procesos de stopmotion, y mucho más, para que puedan integrar estos conocimientos en sus propios proyectos de forma práctica y creativa. ¡Manos a la obra!

3. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- **Descripción de la(s) Actividad(es)**

3.1 Actividades de reflexión inicial:

Descripción de la actividad:

¿Qué es la animación? – Mapa conceptual colaborativo.
Objetivo: Comprender el concepto general de animación y sus tipos.

observa con atención el siguiente video, que te indica que es una animación.
https://www.youtube.com/watch?v=5MY3kY9ce9o

en este video te muestran los 10 momentos claves de la animación
https://www.youtube.com/watch?v=8Z9A_9qZ50M

Actividad

Reunanse en grupos y realicen una breve presentación o video introductorio (5-10 min) sobre qué es la animación (historia, tipos: análoga y digital y conceptos básicos). Creen un **mapa conceptual** en cartulina o herramienta digital (Miro, Canva, Jamboard) sobre lo que

entendieron de la animación. Importante apoyarse de imágenes, medios visuales y realizar una presentación con jerarquía visual optima. Socializan sus mapas en grupo.

Ambiente requerido: Aula o sala de sistemas
Estrategias o técnicas didácticas activas: Retroalimentación continua, tarea reflexiva, ensayos.
Materiales de formación: Guías de estudio y libros de texto.
Material de apoyo: Papel, marcadores, acceso a video, plataformas online (opcional).
Duración de la actividad: 6 horas

3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje:



Descripción de la actividad:

Tema: ¿Qué son los 12 principios de la animación y por qué son tan importantes?

- Explicación visual de cada principio (presentación o video). Por favor visualiza el siguiente video del material de formación *"12 principios de la Animación"* https://www.youtube.com/watch?v=nYha7jsovsU o revisa el material de apoyo del aprendiz con el video de *"Los 12 principios de la animación"* https://www.youtube.com/watch?v=2LizJ_WM3bE

Conversatorio corto: ¿cuál principio te llamó más la atención y por qué?

✓ **Planeación y diseño**

Actividad: Cada aprendiz (o equipo) elige **1 o 2 principios** para desarrollar una **mini animación análoga de 12 cuadros**.

Ejemplos:

- Squash & Stretch: Una pelota rebotando
- Anticipation: Un personaje que se prepara para saltar
- Slow In / Slow Out: Un objeto acelerando o frenando
- Arcs: Movimiento circular de una mano o cola

Se usa una **plantilla con 12 recuadros** para dibujar la animación a mano.
En cada recuadro se dibuja un momento del movimiento.
Se deben aplicar intencionalmente los principios elegidos.

✓ **Ensamblaje y prueba**

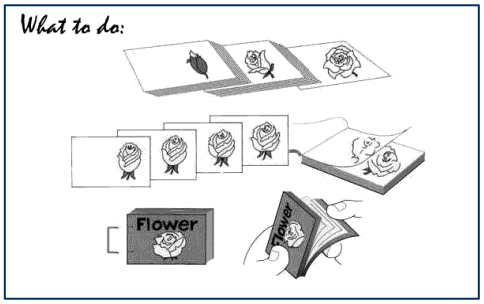
Opción 1:

- Estimado aprendiz, en unas hojas blancas deberá elaborar un flipbook (libro animado). El tema de este flipbook debe estar relacionado con su proyecto productivo o promocionar su empresa y/o marca. Las hojas deben estar sujetadas por clips o grapas. Para esta evidencia se comparte el material de apoyo de ¿Cómo elaborar un Flipbook?: https://www.youtube.com/watch?v=pClbVe531jg&ab_channel=AndymationenEspa%C3%B1ol
- Una vez creado su flipbook deberán reproducir manualmente moviendo las hojas con el dedo (animación análoga tipo "folioscopio").

Opción 2 (con celular):

- Se toman fotos de cada cuadro y se animan con una app gratuita (como **Flipaclip**, **Stop Motion Studio** o **Canva**).





✓ **Registro y reflexión**

Deberá grabar un video corto mostrando el resultado (ya sea flipbook manual o digital animado). Posterior, deberá realizar una reflexión escrita respondiendo:

1. ¿Qué principio(s) aplicó?
2. ¿Cómo logró representar el movimiento?

3. ¿Qué aprendió sobre animación al hacerlo de forma análoga?
4. ¿Qué dificultades tuvo y cómo las resolvió?

Evidencia entregable: Apreciado aprendiz, deberá guardar su flipbook elaborado y su reflexión final escrita en el portafolio del aprendiz, pues teniendo en cuenta que es un ejercicio de su empresa y/o marca, este será utilizado para la próxima guía de aprendizaje.

Ambiente requerido: Aula o sala de sistemas
Estrategias o técnicas didácticas activas: Retroalimentación continua, tarea reflexiva, ensayos.
Materiales de formación: Guías de estudio y libros de texto.
Material de apoyo: Papel, marcadores, acceso a video, plataformas online (opcional), equipos de cómputo.
Duración de la actividad: 2 horas.

3.2.1. Brief creativo para animación

En cualquier producción que fealices siempre debes tener una guía de trabajo, el brief te ayda a establecer los personajes, situaciones y soluciones a tu material, ya que recoje información básica para que puedas comenzar a realizar tu proyecto.

Componentes clave de un brief de animación

- **Descripción del Proyecto:** Resumen del producto/servicio, la empresa y el propósito de la animación.
- **Objetivos:** ¿Qué se busca lograr con la animación (educar, vender, generar conciencia)?.
- **Público Objetivo:** ¿A quién va dirigida la animación (edad, intereses, necesidades)?.
- **Mensaje Clave:** La idea central que debe transmitir el video.
- **Tono y Estilo:** ¿Será divertido, serio, corporativo, moderno? Incluye referencias (mood board, videos de ejemplo).
- **Entregables:** Formatos finales (MP4, GIF, etc.) y duración aproximada.

- **Presupuesto y Plazos:** Límites económicos y fechas importantes.

  Aspectos Legales: Manejo de licencias, permisos de fotografías, videos, e ideas, restricciones legales del producto o servicio (por ejemplo si es exclusivo para mayores de 18 años), si es vigilado por alguna entidad (ejemplo: Superfinanciera)

Actividad

- **Ambiente requerido:** Aula o sala de sistemas
- **Estrategias o técnicas didácticas activas:** Retroalimentación continua, trabajo en equipo.
- **Materiales de formación:** Guías de estudio y libros de texto.
- **Material de apoyo:** material para escribir y ordenador para digitalizar el producto final
- **Duración de la actividad:** 2 horas.

Deberas entregar el brief que acabas de plantear el cual obedece a la investigación original que has desarrollado de tu empresa, y que busque solucionar un tema de la misma (comunicación orientada a una situación o evento)

3.2.2 Principios básicos de la animación

Descripción de la actividad:

Objetivo: Entender los principios básicos de la animación mediante la creación de un fenaquistiscopio físico.

Materiales: Cartulina o cartón delgado, Regla, compás, Marcadores, lápices, tijeras, Chinche o sujetador, Espejo, Plantillas (opcional)



Pasos:

- **Breve presentación teórica sobre el fenaquistiscopio y la persistencia retiniana**. Explica qué es el fenaquistiscopio, cómo funciona y por qué es importante en la historia de la animación. Qué es el fenómeno de persistencia retiniana.
- **Diseño de una secuencia animada de 12 cuadros** (loop simple: personaje saludando, pelota rebotando, etc.). Vas a dividir un círculo en 12 partes iguales (como un reloj). En cada sección, dibujarás un cambio progresivo de una imagen que forme un loop sencillo:

por ejemplo, una pelota que sube y baja, un ojo que parpadea, un personaje que saluda, etc. El objetivo es que el cambio de cada dibujo cree la ilusión de movimiento al girar.

- **Construcción manual del dispositivo.** Recorta el disco - Haz pequeñas ranuras verticales en cada división (entre las imágenes), por donde mirarás al espejo - Pincha el centro del disco con un chinche o ponlo en un lápiz para poder girarlo con facilidad.
- **Prueba del dispositivo frente al espejo.** Colócate frente a un espejo, gira el disco mientras miras a través de las ranuras. Verás cómo los dibujos parecen moverse como si fuera una mini animación.
- **Registro audiovisual del resultado (fotos/video).** Graba un pequeño video o toma fotos de tu fenaquistiscopio girando y funcionando. Puedes hacer una pequeña presentación de tu proceso: ¿qué hiciste?, ¿cómo fue el resultado?

Producto: Prototipo físico de fenaquistiscopio + registro fotográfico/video.
Reflexión: ¿Qué conceptos clave de animación identificas en esta técnica?

Actividad

Ambiente requerido: Aula o sala de sistemas
Estrategias o técnicas didácticas activas: Retroalimentación continua, tarea reflexiva, ensayos.
Materiales de formación: Guías de estudio y libros de texto.
Material de apoyo: Cartulina o cartón delgado, Regla, compás, Marcadores, lápices, tijeras, Chinche o sujetador, Espejo, Plantillas (opcional)
Duración de la actividad: 2 horas.

3.3 Actividades de apropiación:

3.1 El Storytelling

La animación es una pieza importante en la comunicación de la empresa con sus clientes, porque permite de una manera agradable y diferente a la grabación normal, mostrar el contenido que quiere compartir el anunciante.

Un factor importante para realizar una animación es el storytelling, el cual es una narración básica de los elementos y situaciones que se quieren lograr en la animación final, te invitamos a

observar con detenimiento los siguientes videos que te explicaran a fondo en que consiste un storytelling y cómo se aplica en el mundo real (tipo Disney).

https://www.youtube.com/watch?v=77TAn3GuKSg

Qué es y cómo se realiza un storytelling.

https://www.youtube.com/watch?v=h9sl6Dc3zk4

Storytelling al estilo Disney

Actividad:

- **Ambiente requerido:** Aula o sala de sistemas
- **Estrategias o técnicas didácticas activas:** Retroalimentación continua, trabajo en equipo,
- **Materiales de formación:** Guías de estudio y libros de texto.
- **Material de apoyo:** material para escribir y ordenador para digitalizar el producto final
- **Duración de la actividad:** 11 horas

Deberás entregar el storytelling de tu proyecto (recuerda que se trabaja sobre el cliente o empresa que vienes manejando), el cual debe coincidir con el brief que desarrollaste en el punto anterior.

Por último debes entregar una animación en 2D, que responda tanto al brief y al storytelling, para ello deberas iniciar tus trabajos de manera análoga y posteriormente desarrollarlo con cualquier programa digital y entregarlo de manera digital, la animación debe estar entre los 30 y 60 segundos.

3.4 Actividades de Transferencia el Conocimiento:

Descripción de la actividad: Elaboren un **Stopmotion para la empresa y/o marca del proyecto productivo.** Es importante tener presente que este producto es utilizado como una herramienta de comunicación visual, la cual es muy útil en contextos empresariales, especialmente para áreas relacionadas con marketing, publicidad, formación y contenidos digitales.

- ✓ **Introducción teórica**. Estimado aprendiz, en este punto usted deberá realizar una presentación en donde definirá los siguientes conceptos y debatirlos en clase con su instructor(@) y sus compañeros de formación:
    - ➢ ¿Qué es el stop motion?
    - ➢ Diferencia entre animación **análoga** y **digital**.
    - ➢ Tipos de stop motion: con plastilina (claymation), con recortes (cut-out), con objetos, con dibujo sobre pizarra, etc.
    - ➢ Muestra de ejemplos de animación análoga (videos cortos o reels).

  Puede guiarse del siguiente material de apoyo para entender con más claridad *"¿Qué es un stopmotion?": https://www.youtube.com/watch?v=mpLhWgV5q8g*

- ✓ **Pregunta detonante:** ¿Cómo podemos contar una historia solo con materiales físicos y fotografías, sin usar software de animación digital? Estimado aprendiz por favor analice y responda la anterior incognita.

- ✓ **Planeación creativa:** En grupos de 3 a 4 aprendices (Integrantes del proyecto productivo) deberán realizar la siguiente actividad enfocada al proyecto productivo de su empresa y/o marca.

    1. Definan una **historia sencilla pero atrativa** para el público objetivo de su empresa.
    2. Elaboren un **storyboard** con mínimo 6 escenas. Muy bien dibujado y organizado.
    3. Seleccionen el tipo de animación análoga que usarán:

        - ➢ **Plastilina** (modelado de personajes y escenarios)
        - ➢ **Recortes de papel o cartulina**
        - ➢ **Objetos cotidianos** (juguetes, útiles, frutas, etc.)
        - ➢ **Dibujo progresivo** en pizarra o sobre hojas.

- ✓ **Producción y captura:**

    1. Monten su pequeño **set físico de animación** (escenario, fondo y personajes).
    2. Usen una cámara o celular **fijo** sobre un trípode o soporte casero.
    3. Capturen entre **60 y 100 fotografías** realizando micro-movimientos entre cada toma.
    4. Cuiden: iluminación, encuadre y continuidad del escenario.

💡 Tip: pueden usar papel milimetrado o cinta adhesiva para mantener la posición del escenario y el encuadre.

✓ **Ensamblaje y visualización:**

1. Usen una app sencilla como **Stop Motion Studio**, **PicPac**, **CapCut o la app de su preferencia** solo para unir las fotos (sin animar digitalmente).
2. Ajusten la velocidad (10–15 fotogramas por segundo).
3. Pueden agregar sonido o música de fondo para ambientar.
4. Exporten su animación final.

✓ **Presentación y retroalimentación**

1. Cada grupo debe presentar su animación al resto del curso y a su instructor(@).
2. Deben realizar una breve retroalimentación destacando:

   - Creatividad narrativa
   - Fluidez del movimiento
   - Uso del espacio físico y materiales
   - Trabajo en equipo

✓ **Producto final:** Entregar un Stopmotion análogo de 20–50 segundos que cuente una historia relacionada con su empresa de proyecto productivo en el cual pueda mostrar un producto de manera creativa, llamativa y diferente a los videos tradicionales.

Ambiente requerido: Aula o sala de sistemas
Estrategias o técnicas didácticas activas: Retroalimentación continua, tarea reflexiva, ensayos y entrega de productos.
Materiales de formación: Plastilina, papel, cartulina, tijeras, marcadores, cinta, materiales reciclados. Dispositivo móvil o cámara digital. Trípode o soporte casero (por ejemplo, hecho con cartón o vasos plásticos). Lámparas o luz natural estable. Computador o dispositivo con software gratuito para unir imágenes.
Materiales de formación: Guías de estudio y libros de texto.
Material de apoyo: Cartulina o cartón delgado, Regla, compás, Marcadores, lápices, tijeras, Chinche o sujetador, Espejo, Plantillas (opcional)
Duración de la actividad: 16 horas

4. PLANTEAMIENTO DE EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE PARA LA EVALUACIÓN EN EL PROCESO FORMATIVO.

Fase del proyecto formativo	Actividad del proyecto formativo	Actividad de Aprendizaje	Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
Ejecución	Diseñar la estructura y los elementos gráficos y audiovisuales de la estrategia a partir de los requerimientos del proyecto.	Realizar un Flipbook de la empresa. Realizar un Stopmotion enfocado en la marca.	Reconocer los conceptos de la Animación y la Animación Análoga.	Construye la animación según los conceptos de composición audiovisual.	Presentación de animaciones análogas

5. GLOSARIO DE TÉRMINOS

6. REFERENTES BILBIOGRÁFICOS

Construya o cite documentos de apoyo para el desarrollo de la guía, según lo establecido en la guía de desarrollo curricular. (**BIBLIOGRAFÍA / WEBGRAFÍA).**

Bibliografías

- ✓ Thomas, Frank & Johnston, Ollie. *The Illusion of Life: Disney Animation*. Hyperion / Disney Editions, 1981.
  - Clásico fundamental donde se exponen los **12 principios de la animación** desarrollados en los estudios Disney.
  - Disponible en diversas ediciones. Wikipedia+1
- ✓ Borngässer, Vera. Haz tus películas en stop motion. CEAC.

- Guía práctica para la creación de animaciones usando la técnica de stop motion con recursos accesibles. casadellibro

✓ Ramos, Maria Tereza do A. G. O. *Animação Stop-Motion* (eBook).

- Obra en portugués que incluye historia y pautas prácticas para proyectos de stop motion. casadellibro

✓ Blair, Preston. How to Animate Film Cartoons.

- Texto clásico histórico sobre dibujo animado tradicional (incluye conceptos útiles para animación análoga y flipbook).

Webgrafías

✓ Adobe / Creative Cloud – Los 12 principios de la animación
Explicación detallada y ejemplos de cada principio. Adobe

✓ Wikipedia – Doce principios de la animación
Artículo que resume los 12 principios básicos, su origen y aplicaciones. Wikipedia

✓ YouTube: "12 PRINCIPIOS DE ANIMACION | BIEN EXPLICADO en Español"
Video explicativo traducido con ejemplos visuales. YouTube

✓ Piziadas Gráficas: "Los 12 principios de la animación"
Artículo con explicación sencilla y ejemplos gráficos. PIZiadas gráficas

✓ Coggle / mapas conceptuales sobre animaciones
Mapas visuales donde se conectan conceptos como flipbook, animación tradicional, stop motion, etc.

7. CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	**ORLANDO JAVIER BERMUDEZ VELOZA**	**INSTRUCTOR**	**ARTICULACIÓN CON LA MEDIA**	**11 DE DICIEMBRE 2025**

	RIGOBERTO HERRERA BUENO	**INSTRUCTOR**	**ARTICULACIÓN CON LA MEDIA**	**11 DE DIEMBRE DE 2025**

8. CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía)

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del Cambio
Autor (es)					

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Anderson Javier Osorio Gutierrez	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Andres Felipe Alarcon Prieto	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Angie Sofia Galeano Bernal	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
David Santiago Ballesteros Reyes	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
David Santiago Torres Garzon	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Felipe Iglesias Acero	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Francisco D´ Jesús Jaimes Márquez	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Isabella Aldana	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Jeico Fernando Mosquera Jory	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Jeilianyel Gabriela Rivas Parra	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Jhoan Santiago Zuluaga Romero	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Johan Esteban Benavides Ortiz	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Juan David Quintero Coronel	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Karen Lucia Charrasquiel Arias	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Laura Sofia Cortes Matajira	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Laura Sofia Gonzalez Alarcon	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Lina Sofia Morales Ramos	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Maria Paula Naranjo Suarez	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Maria Valentina Hernandez Hernandez	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Michell Tatiana Barragan Buitrago	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Naila Nahiara Guevara Forero	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Nicol Ariana Ibañez Olarte	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Samuel David Moreno Rodriguez	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
CENTRO DE GESTIÓN DE MERCADOS, LOGÍSTICA Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
PLAN DE TRABAJO CONCERTADO
Desarrollo Proceso Formativo

PROGRAMA FORMACIÓN: Integración de Contenidos Digitales

FICHA: 3171597

INSTRUCTOR: Cesar Augusto Baron Romero

GUÍA DE APRENDIZAJE : Guia 05 Principios de Animación **FECHA:**

Tabla 1. Descriptores para el Desarrollo de la Ruta de Aprendizaje.

NOMBRE DEL APRENDIZ	Actividad a desarrollar	Forma de Entrega de Evidencias		Fecha de Entrega	ENTREGO	
		Fisico	Digital		SI	NO
Sebastian Andres Martin Laverde	Presentacion animacion y sus 12 principios		X	27/03/2026		
	Producto Flipbook		X	27/03/2026		
	Ejercicio Brief Comercial		X	27/03/2026		
	Producto fonatoscopio		X	27/03/2026		
	Brief Stopmotion		X	27/03/2026		
	Storytelling Stopmotion		X	27/03/2026		
	Producto stopmotion empresa		X	27/03/2026		